

Beispiel 7.2

(Ausgaben für Freizeitgestaltung, vgl. Beispiel 7.1)

Alternative Berechnung von P_{0t}^L , vgl. Bem. c) nach Def. 6.1

$$g_0(1) = \frac{14}{29,5}, \quad g_0(2) = \frac{12}{29,5} \quad \text{und} \quad g_0(3) = \frac{3,5}{29,5},$$

also:

$$\begin{aligned} P_{09,10}^L &= \frac{14}{29,5} \cdot \frac{1,35}{1,40} + \frac{12}{29,5} \cdot \frac{7,00}{6,00} + \frac{3,5}{29,5} \cdot \frac{5,00}{3,50} \\ &= 1,1017. \end{aligned}$$

Definition 7.2

Notationen wie in Definition 7.2, außerdem bezeichne $q_t(i)$ die konsumierte Menge von Gut Nr. i in Periode t . Dann heißt

$$P_{0t}^P = \frac{\sum_{i=1}^n p_t(i) \cdot q_t(i)}{\sum_{i=1}^n p_0(i) \cdot q_t(i)}$$

Preisindex nach Paasche für die Berichtsperiode t zur Basisperiode 0.

Bemerkung

Der Preisindex nach Paasche

- ▶ verwendet Mengen der Berichtsperiode und bestimmt durchschnittliche Preisänderung (Laspeyres-Index: Gleiches Vorgehen, verwendet allerdings Mengen der Basisperiode)
- ▶ vergleicht tatsächliche Gesamtausgaben in Berichtsperiode mit hypothetischen Gesamtausgaben in Basisperiode
- ▶ beantwortet Frage, wieviel Warenkorb aus Berichtsperiode in Basisperiode gekostet hätte

Beispiel 7.3

(Ausgaben für Freizeitgestaltung, vgl. Beispiel 7.1 & 7.2)

Für den Warenkorb „Freizeitgestaltung“ ergibt sich

$$\begin{aligned} P_{09,10}^P &= \frac{1,35 \cdot 12 + 7,00 \cdot 1 + 5,00 \cdot 1}{1,40 \cdot 12 + 6,00 \cdot 1 + 3,50 \cdot 1} = \frac{28,2}{26,3} \\ &= 1,072. \end{aligned}$$

→ Gemäß Paasche-Index beträgt mittlerer Preisanstieg 7,2 %

Bemerkung 1

- ▶ Häufig gilt $P_{0t}^L > P_{0t}^P$; Grund: Bei allgemeiner Preissteigerung werden verhältnismäßig günstige Güter stärker konsumiert als teure Artikel (Substitution teurer durch günstige Güter) → wird durch Laspeyres-Index nicht berücksichtigt
- ▶ Paasche-Index benötigt wesentlich mehr Informationen (Mengenangaben aus allen Berichtsperioden) als Laspeyres-Index (Mengenangaben aus Basisperiode)
- ▶ Laspeyres-Index in Praxis weiter verbreitet

Bemerkung 1 (Fortsetzung)

- ▶ Auch Paasche-Index als gewichtetes arithmetisches Mittel der individuellen Preisverhältnisse darstellbar:

$$P_{0t}^P = \sum_{i=1}^n g_t(i) \cdot \frac{p_t(i)}{p_0(i)}$$

mit

$$\begin{aligned} g_t(i) &= \frac{\text{hypothetische Ausgaben für Gut } i \text{ in Basisperiode}}{\text{hypothetische Gesamtausgaben in Basisperiode}} \\ &= \frac{p_0(i) \cdot q_t(i)}{\sum_{j=1}^n p_0(j) \cdot q_t(j)} \end{aligned}$$

Bemerkung 2 (Preisindex in der Praxis)

Der Verbraucherpreisindex (VPI) in Deutschland

- ▶ Monatlich vom Statistischen Bundesamt berechnet
- ▶ Aufgabe:
 - Beschreibung der Preisentwicklung aller Waren & Dienstleistungen, die von privaten Haushalten konsumiert werden
 - Orientierung (Inflation, Lohnverhandlungen,...)
- ▶ Datengrundlage:
 - Warenkorb enthält alle relevanten Güter und Dienstleistungen, Aktualisierung alle 5 Jahre → Laspeyres-Index
 - Preise der Güter im Warenkorb werden monatlich in denselben Geschäften (repräsentative Stichprobe) erhoben, außerdem zentrale Preiserfassung (Versandhäuser...)

Bemerkung 2 (Fortsetzung)

- ▶ Berechnung: Mehrfaches (gewichtetes) arithmetisches Mitteln
 - Elementarindex pro Gut/Dienstleistung und pro Bundesland (arithmetisches Mittel der Preisreihen)
 - Gesamtdeutscher Teilindex pro Gut/Dienstleistung (gewichtetes arithmetisches Mittel der Elementarindizes über die Bundesländer)
- ⇒ VPI: Gewichtetes arithmetisches Mittel der gesamtdeutschen Teilindizes

Bemerkung 2 (Fortsetzung)

- ▶ Gewichte der Bundesländer, Basisjahr 2000 (entspricht landesspezifischem Anteil an gesamtdeutschen privaten Konsumausgaben) → gesamtdeutscher Teilindex pro Gut; Angaben in % (Quelle: Statistisches Bundesamt):

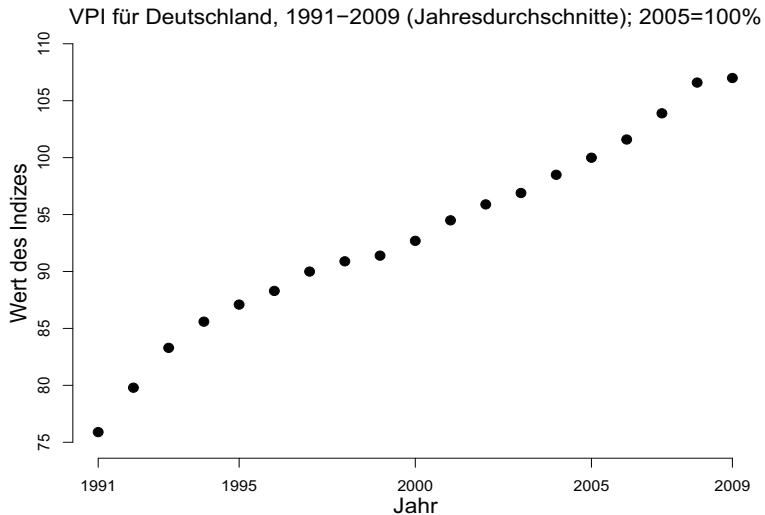
Nordrhein-Westfalen	23,5	Schleswig-Holstein	3,3
Bayern	15,4	Brandenburg	2,7
Baden-Württemberg	13,5	Sachsen-Anhalt	2,7
Niedersachsen	9,5	Thüringen	2,5
Hessen	7,3	Hamburg	2,3
Rheinland-Pfalz	4,8	Mecklenburg-Vorpommern	1,8
Sachsen	4,6	Saarland	1,3
Berlin	3,8	Bremen	1,0

Bemerkung 2 (Fortsetzung)

- ▶ Zusammensetzung VPI-Warenkorb, Basisjahr 2005 → entspricht Gewichten bei Berechnung des VPIs aus Teilindizes; Angaben in % (Quelle: Statistisches Bundesamt):

Nahrungsmittel	10,4	Verkehr	13,2
Alkoholische Getränke & Tabakwaren	3,9	Nachrichtenübermittlung	3,1
Bekleidung & Schuhe	4,9	Freizeit, Unterhaltung & Kultur	11,6
Wohnung & Energie	30,8	Bildungswesen	0,7
Einrichtungsgegenstände	5,6	Beherbergung & Gaststätten	4,4
Gesundheitspflege	4,0	Sonstiges	7,4

Bemerkung 2 (Fortsetzung)



Bemerkung 2 (Fortsetzung)

- ▶ Praktische Probleme beim VPI
 - Wahl geeigneter Produkte aus Gütergruppe („Preisrepräsentanten“)
 - Umgang mit Produktvariationen zwischen zwei Umbasierungen des Warenkorb (Produkte verschwinden & kommen hinzu; Qualitätsänderungen, z.B. Veränderung der Packungsgröße,...)
 - Wahl der Preise (Discount- , Aktionspreise, in- oder exklusive Steuern,...)
 - Beschaffung von Infos über Konsummuster (Bei Aufstellung des Warenkorb)
 - ...

Teil B: Wahrscheinlichkeitsrechnung

Kapitel 8: Zufällige Ereignisse und ihre Wahrscheinlichkeiten

Motivation

Bisher:

- ▶ Beschreibung/Komprimierung/Vereinfachung von Datensätzen (beobachteten Merkmalsausprägungen) durch
 - Grafiken
 - Tabellen
 - Kennzahlen

Jetzt:

- ▶ Treffte auf Basis beobachteter Merkmalsausprägungen Aussagen über zukünftige, „unsichere“ Beobachtungen

„Die Theorie der Wahrscheinlichkeit ist ein System,
das uns beim Raten hilft.“

R. Feynman, US-amerikanischer Physiker und Nobelpreisträger
(1918 – 1988)

Beispiel 8.1

Ein Investitionsprojekt ist in Gefahr, wenn es während der Bauphase zu viel regnet oder der Dollarkurs steigt. Bekannt ist:

Regenwahrscheinlichkeit = 10%

Wahrscheinlichkeit dass Dollar steigt = 40%

→ wie wahrscheinlich ist Gefährdung des Investitionsprojekts?

Definition 8.1

Ein Zufallsexperiment ist ein Vorgang,

- ▶ der mehrere, sich gegenseitig ausschließende mögliche Ausgänge besitzt
- ▶ dessen Ausgang nicht mit Sicherheit vorhergesagt werden kann
- ▶ der unter identischen Rahmenbedingungen beliebig oft wiederholbar ist;

Definition 8.1 (Fortsetzung)

- ▶ Die n möglichen Ausgänge $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n$ eines Zufallsexperiments heißen Elementarereignisse
- ▶ Die Menge

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$$

aller Elementarereignisse heißt Ergebnismenge

- ▶ Teilmengen $A, B \subseteq \Omega$ der Ergebnismenge heißen Ereignisse

Beispiel 8.2

- a) Einmaliges Würfeln entspricht Zufallsexperiment mit Ausgängen $1, \dots, 6$

Ergebnismenge Ω	$\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
Elementarereignisse	$\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}, \{6\}$
Ereignis A : „gerade Zahl“	$\{2, 4, 6\}$
Ereignis B : „ungerade Zahl“	$\{1, 3, 5\}$
Ereignis C : „Primzahl“	$\{2, 3, 5\}$
Ereignis D : „Zahl größer 3“	$\{4, 5, 6\}$

Beispiel 8.2 (Fortsetzung)

- b) Zweimaliges Würfeln \rightarrow Elementarereignisse jetzt
Zahlenpaare, die sich aus $\{1, \dots, 6\}$ zusammensetzen

$$\begin{aligned}\Omega &= \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), (2, 1), (2, 2), (2, 3), \\ &\quad (2, 4), (2, 5), (2, 6), (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6), \\ &\quad (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6), (5, 1), (5, 2), (5, 3), \\ &\quad (5, 4), (5, 5), (5, 6), (6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6)\} \\ &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \otimes \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}\end{aligned}$$

(\otimes = Kartesisches Produkt = Menge aller geordneten Paare (a, b)
mit $a \in A$, $b \in B$)

Beispiel 8.2 (Fortsetzung)

b) Zweimaliges Würfeln (Fortsetzung)

Ergebnismenge Ω	$\{(1, 1), (1, 2), \dots, (1, 6), (2, 1), \dots, (6, 5), (6, 6)\}$
Elementarereignisse	$\{(1, 1)\}, \dots, \{(6, 6)\}$
Ereignis A : „Augensumme=10“	$\{(4, 6), (5, 5), (6, 4)\}$
B : „nur ungerade Zahlen“	$\{(1, 1), (1, 3), (1, 5), (3, 1), \dots, (5, 3), (5, 5)\}$
C : „gerade Zahl in Wurf 1“	$\{(2, 1), (2, 2), \dots, (2, 6), (4, 1), \dots, (6, 5), (6, 6)\}$

Definition 8.2

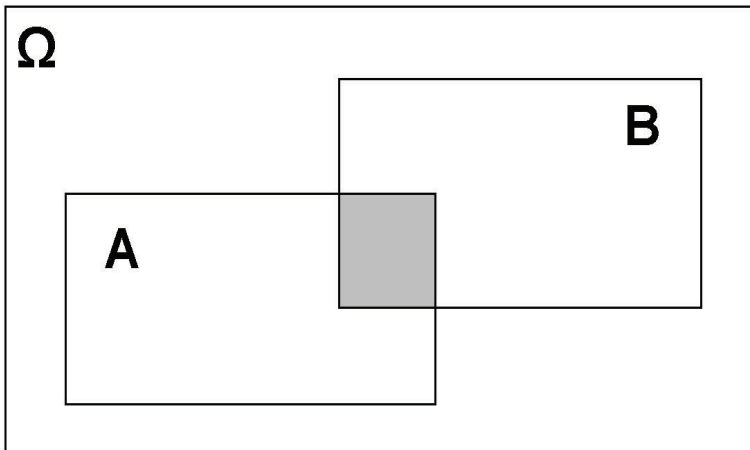
Betrachte Zufallsexperiment mit Ergebnismenge Ω und Ereignisse $A, B \subseteq \Omega$. Die Menge der Elementarereignisse ω_i , die

- a) sowohl in A als auch in B liegen, heißt Schnittmenge von A und B (kurz: $A \cap B$)
- b) in A oder in B liegen, heißt Vereinigungsmenge von A und B (kurz: $A \cup B$)
- c) in A aber nicht in B liegen, heißt Differenzmenge von A und B (kurz: $A \setminus B$)
- d) nicht in A liegen, heißt Komplementärereignis zu A (kurz: \bar{A});

Weiterhin heißen A und B disjunkt, falls ihre Schnittmenge die leere Menge ist ($A \cap B = \emptyset$)

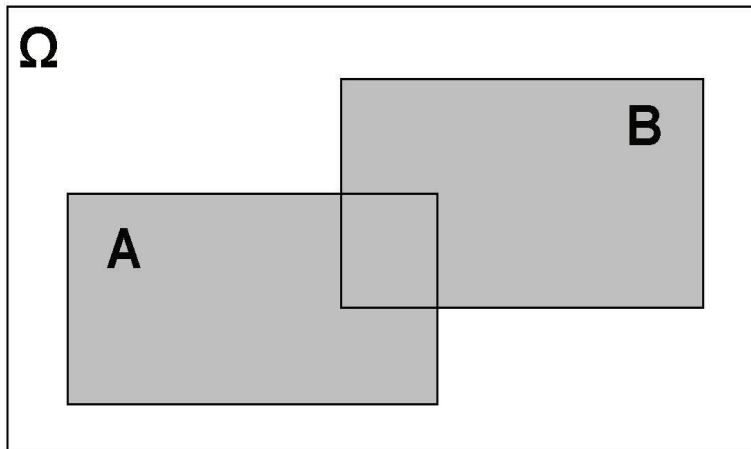
Bemerkung

a) Venn-Diagramm: $A \cap B$, vgl. Definition 8.2 a)



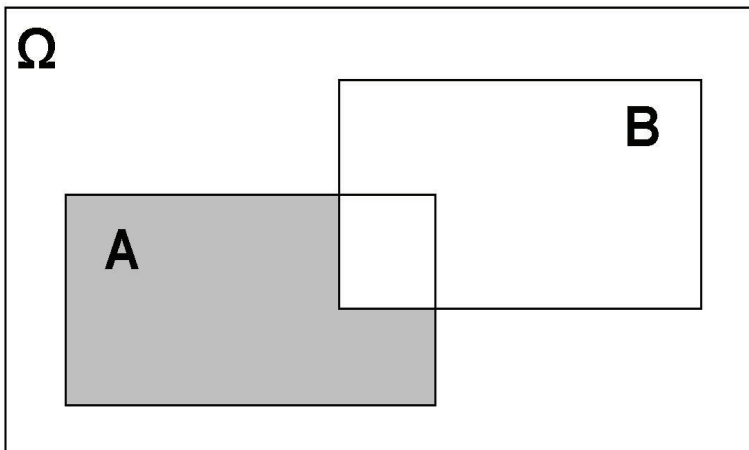
Bemerkung (Fortsetzung)

b) Venn-Diagramm: $A \cup B$, vgl. Definition 8.2 b)



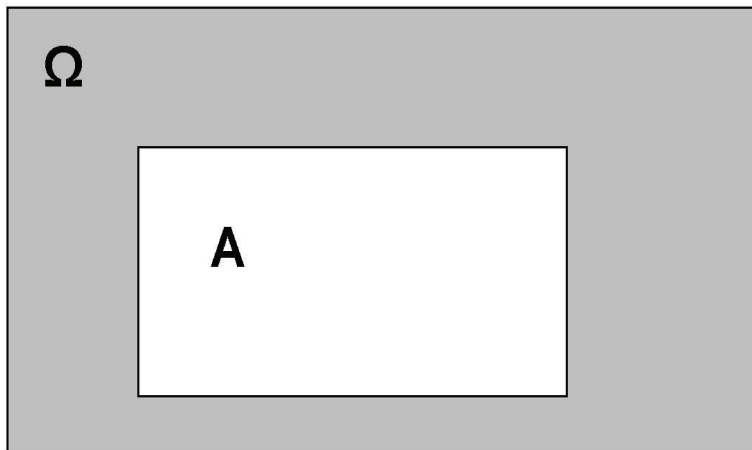
Bemerkung (Fortsetzung)

c) Venn-Diagramm: $A \setminus B$, vgl. Definition 8.2 c)



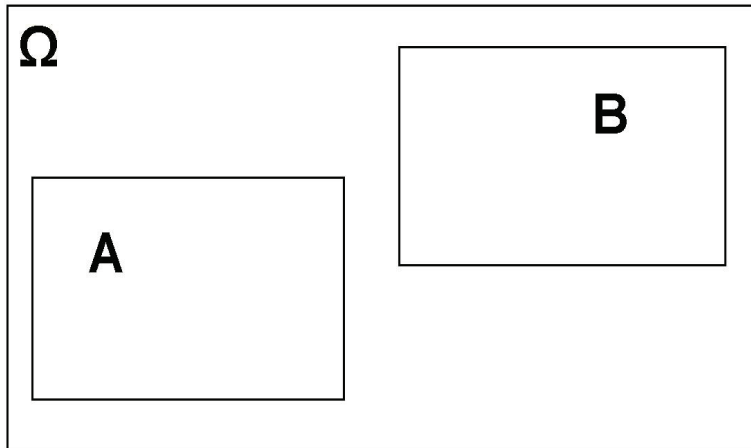
Bemerkung (Fortsetzung)

d) Venn-Diagramm: \bar{A} , vgl. Definition 8.2 d)



Bemerkung (Fortsetzung)

e) Venn-Diagramm: A und B disjunkt, vgl. Definition 8.2



Beispiel 8.3

a) Einmaliges Würfeln, vgl. Beispiel 8.2 a);

Für die betrachteten Ereignisse ergibt sich:

$$\begin{aligned}A \cap B &= \text{gerade und ungerade Zahl} &&= \emptyset \\A \cap C &= \text{gerade Zahl und Primzahl} &&= \{2\} \\B \cup D &= \text{ungerade Zahl oder Zahl größer als 3} &&= \{1, 3, 4, 5, 6\} \\C \setminus D &= \text{Primzahl, die nicht größer als 3 ist} &&= \{2, 3\} \\ \bar{A} &= \text{ungerade Zahl} &&= B\end{aligned}$$

Beispiel 8.3 (Fortsetzung)

b) Zweimaliges Würfeln, vgl. Beispiel 8.2 b);

Für die betrachteten Ereignisse ergibt sich:

$$A \cap B = \begin{array}{l} \text{Augensumme}=10 \\ \text{+nur ungerade Zahlen} \end{array} = \{(5, 5)\}$$

$$A \cap C = \begin{array}{l} \text{Augensumme}=10 \\ \text{+gerade Zahl in Wurf 1} \end{array} = \{(4, 6), (6, 4)\}$$

$$B \cap C = \begin{array}{l} \text{nur ungerade Zahlen} \\ \text{+gerade Zahl in Wurf 1} \end{array} = \emptyset$$

$$A \cup C = \begin{array}{l} \text{Augensumme}=10 \\ \text{oder gerade Zahl in Wurf 1} \end{array} = \{C, (5, 5)\}$$

$$A \setminus B = \begin{array}{l} \text{Augensumme}=10 \\ \text{+mindestens eine gerade Zahl} \end{array} = \{(4, 6), (6, 4)\}$$